

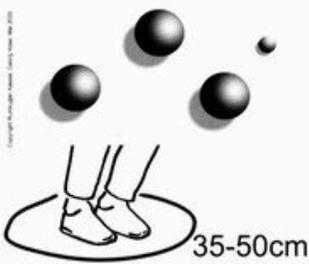
Pétanque

die populärste sportliche Variante der Boules-Spiele wird von Millionen Menschen jeden Alters weltweit in über 60 Nationen gespielt

Weitere Infos und die vollständigen Internationalen Pétanque-Regeln gibt es u.a. beim HPV (www.hessenpetanque.de) und beim DPV (www.petanque-dpv.de)

Vervielfältigung (auch auszugsweise) nur nach vorheriger schriftlicher Zustimmung, die gerne erteilt wird © 03/2009 Georg Hose - Dipl.-Ing. Architekt - 34117 Kassel www.hose-architekten.de

1. Die Kugeln (boules)



Es wird mit Stahlkugeln gespielt (650 bis 800 Gramm). Die Kugeln sind aus Metall und haben einen Durchmesser von 70,5 bis 80mm.

Die Zielkugel ist aus Holz und hat einen Durchmesser von 30 mm.

Gespielt wird aus einem Abwurfkreis mit 35 bis 50 cm Durchmesser, der auf den Boden gezeichnet wird.

2. Die Spiel-Formationen



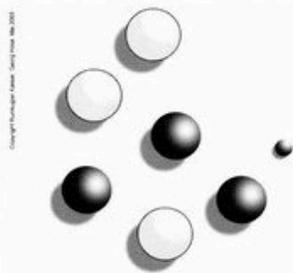
Die Teams bestehen aus:

3 gegen 3 Spieler
(Triplette)
jeder spielt mit 2 Kugeln

2 gegen 2 Spieler
(Doublette)
jeder spielt mit 3 Kugeln

1 gegen 1 Spieler
(Tête à tête)
jeder spielt mit 3 Kugeln

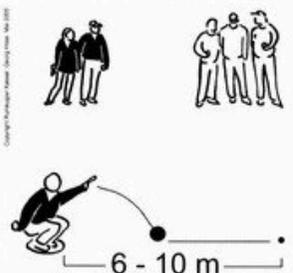
3. Die Spielidee



Das Prinzip des Spiels ist denkbar einfach: Es geht darum, möglichst viele eigene Kugeln näher an die Zielkugel (cochonnet, Sau, Schweinchen) zu bringen, als der Gegner. In diesem Beispiel hat Schwarz 2 Punkte.

Gespielt wird auf jedem Boden. Wassergebundene Decken sind ideal. Rasen- oder Sandflächen dagegen sind eher ungeeignet.

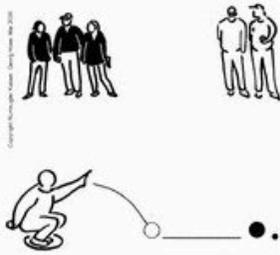
4. Der Anwurf



Ein Spieler des ersten Teams (ausgelöst durch Münzwurf) zeichnet den ersten Abwurfkreis. Er wirft das Schweinchen auf eine Entfernung von 6 bis 10m.

Danach wirft ein Spieler dieses Teams die erste Kugel. Die Füße der Spieler müssen sich im Kreis befinden, bis die gespielte Kugel den Boden berührt.

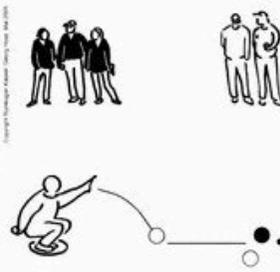
5. Das Spiel



Dann betritt ein Spieler des zweiten Teams den Kreis und versucht, mit seiner Kugel näher an die Zielkugel zu kommen, als die erste Kugel des Gegners.

Wenn das aussichtslos erscheint, weil diese Kugel sehr gut ist, wird manchmal auch versucht, sie "wegzuschießen" oder "rauszudrücken".

6. Der Leger (pointeur)

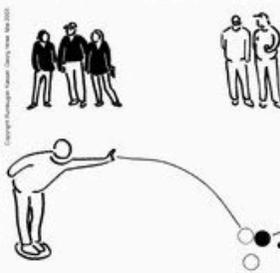


Der Leger ist derjenige im Team, der versucht, seine Kugel möglichst nah an der Zielkugel zu platzieren.

Das kann er aus der Hocke oder im Stehen tun. Er kann die Kugel rollen oder ein "(Halb-)Portée" spielen.

Legt er seine Kugel direkt an das Schweinchen, ist das ein "biberon".

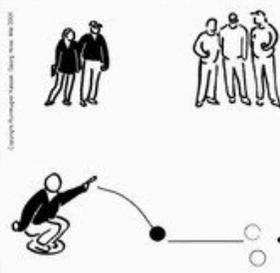
7. Der Schiesser (tireur)



Bei einer gutgelegten Kugel wird der Schiesser des Gegners versuchen, sie zu entfernen, indem er z.B. durch einen gezielten Wurf direkt auf die gegnerische Kugel trifft (au fer) und diese wegschießt.

Bleibt seine Schusskugel dabei an Stelle der weggeschossenen liegen und hat den Punkt, ist dem Schiesser ein "Carreau" gelungen.

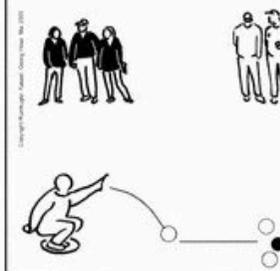
8. Das Spiel



Sobald Team 2 eine Kugel näher am Schweinchen liegen hat, ist Team 1 wieder an der Reihe.

Wenn nicht klar erkennbar ist, welche Kugel näher am Schweinchen liegt, wird notfalls gemessen. (Ein Maßband oder einen Zollstock sollte man hierfür in seiner Boule-Tasche haben)

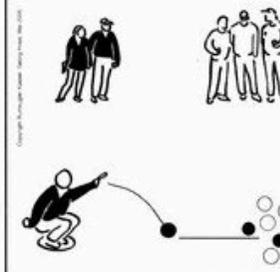
9. Das Spiel



Falls Team 2 es nicht schafft, näher als die beste Kugel von Team 1 zu kommen, muss Team 2 weitere Kugeln werfen. Und zwar notfalls so lange, bis es die letzte Kugel gespielt hat und "leer" ist..

Solange ein Team am Spiel ist, verhalten sich die Spieler des gegnerischen Teams fair, d.h. ruhig und zurückhaltend, um nicht zu stören.

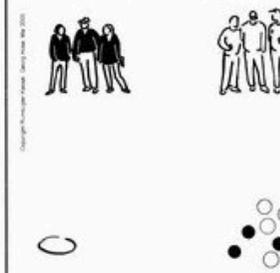
10. Das Spiel



Hat ein Team keine Kugeln mehr, spielt das gegnerische Team alle seine verbleibenden Kugeln.

Die Aufnahme ist zu Ende wenn alle 12 Kugeln (beim Doublette und beim Triplette) bzw. alle 6 Kugeln (beim tête à tête) gespielt sind.

11. Ende einer Aufnahme (Punktewertung)

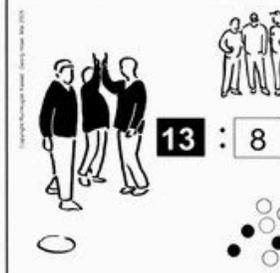


Gewonnen wird eine Aufnahme mit so vielen Punkten, wie Kugeln eines Teams näher zur Zielkugel liegen, als die beste des Gegners.

Minimal gibt es in einer Aufnahme 1 Punkt, maximal können 6 Punkte erzielt werden.

Der Gewinner der Aufnahme wirft das Schweinchen (aus einem neuen Kreis, wo es zuletzt lag).

12. Das Spielende einer Partie



Gewonnen hat das Team, welches zuerst 13 Punkte erreicht.

Das kann frühestens nach 3 Aufnahmen passieren und längstens 25 Aufnahmen dauern.

Dementsprechend kann ein Spiel zwischen knapp 1/2 Stunde und weit über 2 Stunden dauern.

Viel Spaß - allez les boules